**Letreros y Carteles (AHM-28)**

1. Escribir de memoria el alfabeto completo en los siguientes tipos de letras: gótico, romano, itálico e inglés antiguo.
2. Indicar cuándo deben usarse los diferentes tipos y tamaños de plumas.
3. Mencionar por lo menos cuatro principios que deben seguirse para que un cartel sea original y llamativo.
4. Hacer tres carteles de 25 x 45 cm para ser usados en las reuniones del Club de Conquistadores, Escuelas Sabáticas, Club de Aventureros, los JA sobre los siguientes temas: libros del curso de lectura, año bíblico y para fomentar algún aspecto del trabajo misionero. Al hacer estos carteles úsense por lo menos dos tipos de letras.
5. Hacer cinco carteles sobre temas de elección propia.   
   Nota: para su aceptación, estos carteles serán juzgados de acuerdo con las tres condiciones siguientes: (1) Nitidez. (2) Disposición. (3) Elección del tipo de letra usado.
6. Practicar todos los trazos hasta que puedas hacerlo con facilidad y decisión.

Nivel de habilidad: 2