**Origami (AHM-34)**

1. **¿Qué es el Origami?¿de dónde proviene?¿Cómo se usaba y cómo se desarrollo?**
2. **Identificar los símbolos para los siguientes términos:**
3. Doblez en valle.
4. Doblez en montaña.
5. Corte.
6. Marca de doblado existente.
7. Sostener aquí.
8. Vigilar este lugar.
9. Enfrente.
10. Detrás.
11. Meter, abrir o aplicar fuerzas.
12. Doblar una vez y otra vez.
13. Dar vuelta el modelo.
14. **Demostrar cómo se hacen los siguientes dobleces:**
15. Doblez hacia el reverso.
16. Doblez apretado.
17. Doblez de pétalo.
18. Doblez de libro.
19. Doblez preliminar.
20. "Blintz".
21. **Demostrar cómo se doblan las siguientes bases:**
22. Base de pájaro.
23. Base de bomba de agua.
24. Base de rana,
25. **Plegar los siguientes modelos:**
26. Una casa.
27. Una flor de loto.
28. Una cigarra.
29. Una mosca doméstica.
30. Una mariposa.
31. **Elegir cuatro de los siguientes modelos para plegar o selecciona modelos similares de libros de Origami:**
32. Una rana saltarina.
33. Una paloma mensajera.
34. Un velero.
35. Una gallina.
36. Una hoja de árbol.
37. Un perro que camina.
38. Un pato.

Plegar, de memoria, un modelo que elegirás de entre los modelos de los puntos 5 ó 6.

1. **Ilustrar una historia bíblica utilizando varios modelos de Origami. Esta debe traerla y presentarla en el campamento. El jurado dará su veredicto.** Su presentación será bueno traerla en una repisa o algo duro para que se sostenga las figuras, será como una maqueta hecha en papel (Origami). **Esa será la evaluación de esta especialidad.**

Nivel de habilidad: 1